

SZKOŁA PROGRAMOWANIA

Hour of Code

www.szkoła-programowania.eu

EGZAMIN WSTĘPNY NA POZIOM 3

aby zdać egzamin wykonaj poprawnie 3 z 5 zaznaczonych zadań

1. Napisz program, który z trzech podanych długości boków (bok1, bok2, bok3) sprawdzi czy trójkąt jest równoboczny, czy nie jest.
2. Napisz program, który z czterech podanych długości boków (bok1, bok2, bok3, bok4) sprawdzi, czy można zbudować kwadrat, czy nie można.
3. Napisz program, który sprawdzi czy podana liczba (x) jest parzysta i jeśli jest parzysta, to czy podana liczba jest podzielna przez 5.
4. Napisz program, który sprawdzi czy podane dwie liczby (liczba1, liczba2) są nieparzyste i jeśli obie są nieparzyste policz ile wynosi ich suma. Wyświetl wynik.
5. Napisz program, który z trzech podanych podanych długości boków (bok1, bok2, bok3) sprawdzi, czy trójkąt jest równoramienny.
6. Napisz program, który z czterech podanych liczb (a,b,c i d) znajdzie najmniejszą z nich i wyświetli ją.
7. Napisz program, który sprawdzi czy liczba (x) jest podzielna przez 3 i czy jest parzysta. Odpowiedź wyświetl na ekranie. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
8. Napisz program, który obliczy Twoją średnią w szkole z podanych kolejno zmiennych (ocena1, ocena2, ocena3 itd....). Jeśli średnia ocen jest większa od 4.0 i mniejsza od 6.0 to wyświetl napis o treści „Jesteś bardzo dobrym uczniem!”.
9. Napisz program, który sprawdzi czy z podanych czterech długości boków (bok1, bok2, bok3, bok4) można zbudować prostokąt, czy nie można. Dodatkowo jeśli okaże się, że można zbudować prostokąt, to sprawdź, czy można zbudować z tych samych długości boków kwadrat. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
10. Napisz program, który z czterech podanych liczb (x,y,z,w) znajdzie najmniejszą i największą z nich. Znalezione liczby wyświetl na ekranie. Zadanie wykonaj z użyciem operatorów.
11. Napisz program, który obliczy obwód kwadratu o boku długości (a). Jeśli okaże się, że obwód jest większy lub równy 5 i mniejszy lub równy 25, **lub** obwód jest liczbą parzystą, to oblicz pole kwadratu. Wyniki wyświetl na ekranie.
12. Napisz program, który na podstawie zdobytych punktów na sprawdzianie wyświetli użytkownikowi jaką dostał ocenę. Użyj do tego zmiennej o nazwie *punkty*. Przyjmij, że na sprawdzianie obowiązywała następująca skala oceniania: *od 0 do 10 punktów - ocena 1, od 11 do 20 punktów - ocena 2, od 21 do 30 punktów - ocena 3, od 31 do 40 punktów - ocena 4, powyżej 41 punktów - ocena 5*
13. Stwórz tablicę składającą się z dowolnych dziesięciu liczb naturalnych. Następnie używając pętli FOR IN wyświetl na ekranie sumę tych liczb.
14. Napisz program, który policzy sumę wszystkich liczb parzystych od 1 do 100 i wyświetli wynik na ekranie.
15. Napisz program, który obliczy silnię z 20 i wynik wyświetli na ekranie. Do wykonania tego zadania nie wolno użyć tablicy!